



BADAN SIBER &
SANDI NEGARA



CYBER SECURITY EXERCISE

DIREKTORAT PENANGGULANGAN DAN PEMULIHAN PEMERINTAH,
DEPUTI BIDANG PENANGGULANGAN DAN PEMULIHAN
BADAN SIBER SANDI NEGARA

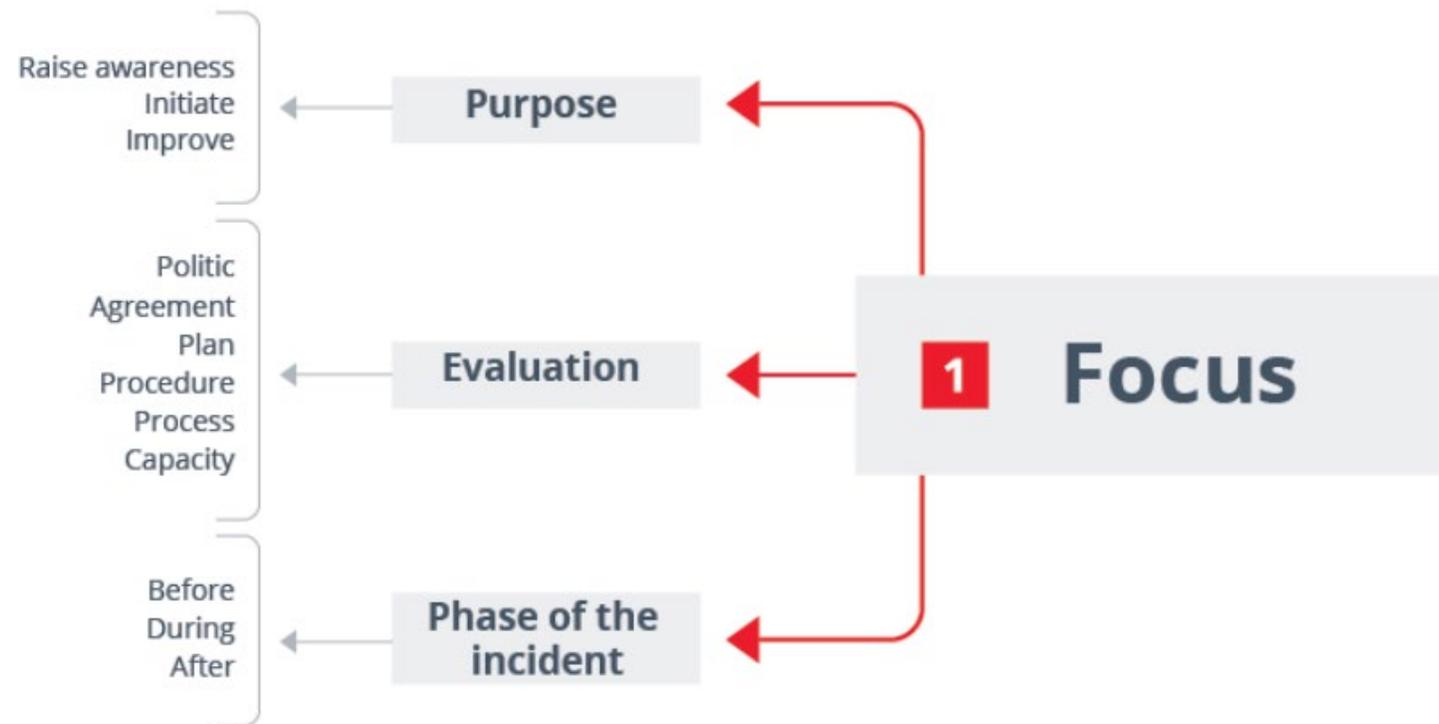
CYBER SECURITY EXERCISE



Cyber Security Exercise adalah kegiatan simulasi (*live incident*) dalam menangani insiden keamanan di dunia teknologi informasi atau yang disebut dengan *incident response*.



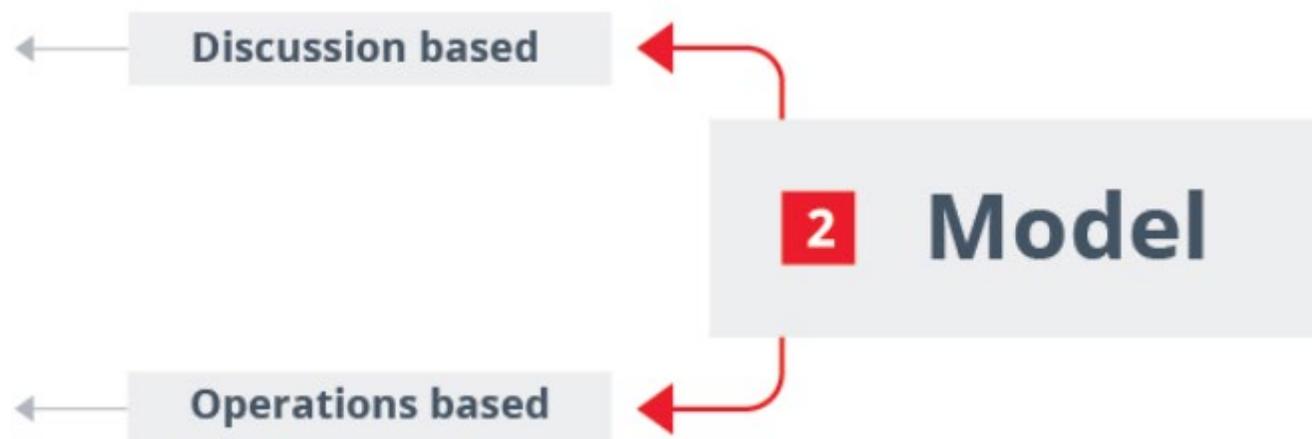
FOKUS CYBER EXERCISE



JENIS CYBER EXERCISE

Jenis ini digunakan sebagai latihan pertama yang dilakukan dalam suatu organisasi, untuk secara bertahap meningkatkan kompleksitas. Model cyber exercise ini mencakup berbagai jenis, seperti: Seminar, Workshop, Table Top, dan Games.

Jenis-jenis ini digunakan untuk memvalidasi rencana, kebijakan, perjanjian dan prosedur, yang telah dikonsolidasikan sebelumnya pada Discussion Based. Model ini memungkinkan untuk memperjelas peran dan tanggung jawab, mengimplementasikan rencana dan prosedur, dan meningkatkan kinerja individu maupun kolektif. Model ini mencakup berbagai jenis, seperti: Hybrid Exercise & Full-scale Cyber Exercise.



DISCUSSION BASED



SEMINAR

Seminar adalah diskusi informal yang memberikan gambaran umum kepada peserta. Kegiatan diskusi ini merupakan titik awal untuk mengembangkan atau membuat perubahan besar pada rencana dan prosedur organisasi.

WORKSHOP

Workshop berfokus pada pencapaian atau pengembangan hasil tertentu yang paling efektif. Semakin spesifik, maka akan semakin efektif hasilnya.



DISCUSSION BASED



TABLETOP

Table Top Exercise merupakan suatu **latihan terkait keamanan siber** berupa **diskusi secara tatap muka langsung pada satu meja**. Fasilitator akan memberikan kasus-kasus (injections) dan berdasarkan kasus tersebut, **peserta diharapkan dapat merespon dan memberikan tanggapan terhadap penanganan kasus tersebut**. Para peserta dapat berdiskusi dalam memberikan tanggapan atas kasus yang diberikan.

Game menggambarkan situasi nyata atau dugaan. Tujuannya adalah untuk mengeksplorasi proses pengambilan keputusan dan konsekuensinya, tanpa menggunakan sumber daya nyata. Salah satu contoh permainan untuk Cyber Security adalah **Sec Werewolf** yang dibuat oleh JNSA (Japan).

GAMES



BADAN SIBER &
SANDI NEGARA

OPERATIONS BASED



Hybrid Exercise / Drill Test

Hybrid Exercise merupakan **Table Top Exercise** yang **disertakan dengan simulasi kejadian langsung** untuk meningkatkan realisme dan peluang latihan bagi peserta *exercise*.

Pada fase ini, sering mengikutsertakan Red Team (RT) untuk ikut serta dalam kegiatan simulasi langsung sebagai bahan stimulus bagi skenario dan menyediakan latihan yang lebih realistik kepada peserta *exercise*. Fase ini dibangun berdasarkan pelajaran dari latihan table top dan meningkatkan kompleksitas dan sumber daya yang terlibat dalam latihan.



OPERATIONS BASED

Jenis latihan siber ini adalah **yang paling kompleks**. Latihan cyber skala penuh sering berfokus pada **implementasi** dan analisis rencana, kebijakan, prosedur dan perjanjian kerja sama yang dikembangkan sebelumnya dalam latihan berbasis diskusi, dan ditingkatkan pada tahun-tahun sebelumnya berdasarkan pada operasi yang lebih kecil. Tingkat dukungan dan pendanaan yang diperlukan untuk melakukan jenis latihan ini lebih besar daripada latihan lainnya.

Full Scale Exercise merupakan latihan yang **berdasarkan pada peristiwa nyata untuk meningkatkan realisme dan peluang pelatihan** bagi audiens target. Salah satu contohnya adalah latihan **Red Team vs Blue Team**.



Full Scale Exercise



BADAN SIBER &
SANDI NEGARA

JENIS DRILL TEST YANG PALING SERING DILAKUKAN DI INDONESIA



Table Top Exercise



Hybrid Exercise / Drill Test



Full Scale Exercise





Sekecil apapun *security incident* dapat menyebabkan gangguan operasional. Sehingga *drill test* sangat diperlukan untuk melatih masyarakat agar tanggap darurat terhadap kejadian yang tidak diinginkan oleh kita semua!



BADAN SIBER &
SANDI NEGARA

TERIMA KASIH